

كاسات

الدببة الرائعة



النقاط الهامة للعبة التي يجب عليك معرفتها أثناء اللعب

- ١- التعلم المقرون باللعب والحماس سيكون ألد وأكثر دواماً، فعليك الكف عن اللعب إذا ما أحسست بتعب في طفلك .
- ٢- قد لا يتمكن طفلك من لعب أحد الألعاب ؛ حينه ، لا تحقّره ولا تقارنه مع أقرانه في العمر. إستأنف اللعبة إذا بدا الطفل لم يشعر بالملل .
- ٣ - تذكر أنه خلال كل هذه الألعاب يجب أن ترافق طفلك وألا تتركه وحده. العب معه واستمتع بطفولة طفلك وعلمه الحياة في إطار اللعب .
- ٤- كن حذرًا في اختيار اللعبة وفقاً لمستوى وعي الطفل ومهاراته ووفقاً للموضوع التعليمي ، لأن الطفل كلما كان لديه المهارة الكافية كلما أصبحت لديه الثقة اللازمة بالنفس .
٥. كن على علم أنه من أجل تنمية وازدهار مواهب طفلك ، تحتاج إلى توفير بيئة مواتية للتنمية الفكرية واللفظية والاجتماعية والعاطفية والجسدية. بيئة يمكن من خلالها نقل الدروس إليه بشكل غير مباشر وتسبب السعادة لطفلك .
- ٦ - لاختيار اللون في لعبة متعددة الأفراد إحرص على حفظ العدالة بين الأطفال من خلال نرد اللدبية الملونة .
- ٧ - لا تنس الحماس في اللعب .
- ٨ - إحرص على تعليم مراعاة التناوب و الصبر أثناء اللعب .
- ٩ - لاحظ أن هذا الدليل قد يعلم عددا قليلا من الألعاب ، والباقي يعتمد على إبداع الوالدين والمدرسين الأعمراء .





اللعبة ١ : ما هو لون الدببوع؟
الغرض التعليمي: فرز التصنيف اعتماداً على اللون

طريقة اللعب: اطلب من الطفل أن يرتب الدببة المتناسقة اللون ويضعها في أوانٍ ملونة خاصة بها. مثال: الدببة الحمراء داخل كوب أحمر

اللعبة ٢ : هنا وهناك

هدف التدريب: تدريب المفهوم الجنب والخلف والأمام - التدريب على التركيز وسرعة الحركة

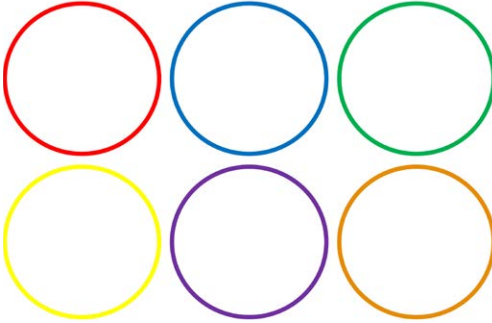
طريقة اللعب: اطلب من الطفل أن يضع الدببة أمام أوانيهم الملونة ؛ في الخطوة التالية ، اطلب منه أن يضع الدببة بجانب الأكواب أو خلفها. في المراحل التالية من اللعبة ، يمكنك نفس اللعبة بغض النظر عن الألوان. لمزيد من الإثارة ، قسّم الأواني بين الأطفال وأقم السباق. هذه اللعبة تعزز التركيز وسرعة الحركة.

في نفس المرحلة ، يمكنك إعطاء كل طفل كأسين. فليكن اللعب بين ثلاثة أطفال. اطلب منهم وضع الدببة بالكامل بين كأسين. يجب أن يتم تفهيم الـ «بين» بعد الخطوة المذكورة أعلاه حتى لا يخلط الطفل مع مفهوم «جانبا».



اللعبة ٣: داخل الكأس - خارج الكأس

هدف التدريب: تعليم مفهوم «الداخل أو الضمن»، «أنت» و «التدقيق في الألوان»



طريقة اللعب: اطلب من الطفل أن يفرغ الدببة في الكأس أو يصف بضع دببة خارج الزجاج، حيث يمكنك استخدام البطاقات الدائرية الملونة المرسومة على عدد

الأواني ثم وفّرها للطفل واطلب أن يضع الدببة المتناسقة اللون في داخل الدوائر. (الدببة الزرقاء داخل الدائرة الزرقاء)

اللعبة ٤: التصنيف

هدف التدريب: تعليم مهارات الدقة والتركيز وسرعة الحركة

طريقة اللعب: اطلب من الطفل أن يقلب الأواني ويضع الدب المتناسق اللون على ذلك الكأس. يجب على الطفل اختبار قدرته و يحاول وضع بعض الدببة على الزجاج حتى لا تسقط.



اللعبة ٥ : التكديس

هدف التدريب: تعليم مهارات الدقة والتركيز وسرعة الحركة

دليل لعبة
الدببة الخارقة



طريقة اللعب: في هذه المرحلة ، فاللعبة تكون بالكؤوس فقط ، ويجب على الطفل محاولة تكديس الكؤوس بعناية. يجب أن يكون هذا الترتيب بحيث لا تسقط تلك الأواني. في هذا الترتيب ، للمرة الثانية ، يمكنك أيضاً تعيين الأولويات للألوان ، على سبيل المثال تجعل الأزرق والأخضر والأحمر في الأسفل ، والباقي عليها.

اللعبة ٦ : التسريع

هدف التدريب: التدريب على مهارات العد ، سرعة الحركة والمعرفة على أرقام ذات عدد منفرد.

كيفية اللعب: ضع الدببة أمام الأطفال (لعبة من ستة أفراد) ثم اطلب منهم حين تقرأ الرقم أن يأخذوا على ذلك الرقم عدداً من الدببة اعتماداً على اللون ويحفظونها على أكفهم. (مثلاً فليأخذوا اثنين من الدببة بقولك رقم ٢)

اللعبة ٧ : التسريع , تحديد اللون

هدف التدريب: التدريب على مهارات العد ، سرعة الحركة في هذه اللعبة، يقترح المدرب أو الوالدان رقماً ويطلبون من الأطفال أن يأخذوا من الدببة على العدد المقروء عليهم ثم يفرغون تلك الدببة في جوف الكأس. لا بد أن تتناسق هنا لون الدببة لون الكؤوس . يمكنكم تفرغ جميع الدببة على الطاولة للإزدباد من الحماس. يمكنكم بدء اللعب ب٦ نفر أو أقل، الذي يفرغ أولاً العدد المطلوب في الكأس حسب اللون سيكون هو الفائز.



اللعبة ٨: مانش الدب

هدف التدريب: تدريب مهارة عد الدقة والتكبير - التدريب على الصبر

باري شمارش - منج خرسى

وتدريب رعاية المناوبة

طريقة اللعب: يتم لعب هذه

اللعبة من شخصين إلى ستة

أشخاص ويجب عليك استخدام

نردتين رقميتين ونردات الدب

الملونة. يحصل كل طفل على لونه

الخاص من خلال رمي النرد الدب الملون

، ثم يرمي النرد الرقمي ، ثم يضع الدببة على البطاقة

المرسومة حسب العدد في النرد. كل شخص تمكن في بداية اللعبة من أن

يصف الدببة بالكمية المطلوب سيكون هو الفائز. هناك ١٠ دببة مطلوبة في

المجموع. (مثل لعبة مانش)

اللعبة ٩ : مقابل ٢

هدف التدريب: تعليم مهارة العثور على النمط

طريقة اللعب : نمط ٢ إلى ١ اطلب من طفلك أن يصف الدببة على

طريقة التي أنت ترتبها. على سبيل المثال: دبين أخضرين ودُباً أزرق.



اللعبة ١٠ : رتب مثلي



هدف التدريب : تعليم مهارة العثور على النمط - تعليم الأنماط

طريقة اللعب: في هذه اللعبة



، يجب على الوالد أو المدرب ترتيب الدببة وفقاً لنمط محدد.

ثم اطلب من الطفل الاستمرار بنفس الطريقة. يمكنك انطلاق هذه اللعبة كسباق بين الأطفال للمزيد من الإثارة. كل من يمضي قدماً مبكراً وصحيحاً هو الفائز. النقطة الهامة هو أن تبدأ مع أنماط بسيطة بحيث لا تقل من ثقة النفس عند الطفل. (أصفر أصفر أحمر أحمر أزرق)

اللعبة ١١ : لمن الشكل؟

هدف التدريب : تعليم الأشكال الهندسية



طريقة اللعب: هذه اللعبة هي لستة أشخاص. اطلب

من الأطفال أن يتناوبوا على رمي النرد. فمن حصل على العدد الأكثر سيكون الخيار له في اختيار الشكل. إذا كان عدد من الأشخاص متساوين في الأرقام ، فسيتم إلقاء النرد مرة أخرى ، لكن هذه المرة سيضيفون العدد السابق إلى الرقم الجديد. أي منهم حصل على الرقم الأعلى سيختار الشكل المطلوب عنده فتبدأ اللعبة ، يرمون النرد وحسب العدد المطروح يرتبون على شكله الخاص . كل من تمكن مبكراً من تصفيف ١٠ دببة له سيكون هو الفائز.



اللعبة ١٢: اليسار اليمين اليمين هدف التدريب: تعلم الأيمن والأيسر - تدريب مهارة التجميع

طريقة اللعب: اطلب من الطفل أن يحمل ، على سبيل المثال ٣ دبة زرقاء في اليد اليمنى ودين أحمرين في اليد اليسرى. اطلب منه الآن أن يضع الدببة في كوب وأن يعدهم. يمكنك أيضًا أن تلعب هذه اللعبة متعددة اللاعبين. لا تنسى أن الحماس في اللعبة سيحفز الطفل على أن يستمر في اللعبة. في هذا القسم ، يعد تعلم مفهوم اليمين واليسار أمرًا مهمًا للغاية. يجب بعده الإهتمام بجمع الدببة.

اللعبة ١٣: إسرع ووصِّفِ الدببة

هدف التدريب: تدريب مهارات جمع المعلومات

TMSKAN ٥	
٥	٥
٤	٤
٣	٣
٢	٢
١	١
٥	٥

طريقة اللعب: قم بتوجيه الطفل إلى العدد المطلوب في أعلى الجدول ، وحدد لونين من الدببة كي يضعها بعدة طرق في الجدول للحصول على الإجابة في أعلى الجدول. يمكن لعب اللعبة بين ثلاثة أطفال. في اللعبة ذات ثلاثة أشخاص تتمكن من ازدياد الحماس والإثارة بحصولك على العدد أعلى الجدول وفي النهاية الفوز بسرعتك

واستخدام لونين من الدببة ومن خلال طرق شتى.





اللعبة ١٤ : واحد اثنان ثلاثة
هدف التدريب: تدريب مهارة التجميع
الثلاثي

طريقة اللعب: كل طفل لديه كوب. أولاً ، باستخدام زهر النرد الملون يعثر كل طفل على كوبه ويجعله أمامه ثم باستخدام الترد الرقمي اطلب من الأطفال أن يفرغوا الدب المتناسق مع اللون في الكوب حسب العدد المطروح في النرد. إنتهوا بأن يجب في هذه اللعبة أن يصلوا إلى ١٠ دبة. إن رموا النرد للمرة الثالثة ولم تجمع ١٠ دبة فعليهم أن يطرحوا من الدببة حسب ذاك العدد. مثلاً:



إذا كان لكل طفل ٧ دبة وظهر في النرد رقم ٤ فعلينا أن نطرح ٤ دبة لعدم وصوله للعشرة. فنواصل اللعب إلى أن يتضح أي طفل سيصل أولاً إلى العشرة فهو سيكون الفائز.

اللعبة ١٥ : حفنة من الدببة

هدف التدريب: التدريب على التصنيف العشري – تعليم الأعداد الأكبر من ١٠

طريقة اللعب: هذه هي لعبة ذات ثلاثة لاعبين. حدد في البداية رقمًا (على سبيل المثال ، ١٤) ثم أعط لكل طفل كأسين ودببة متناسقة معها في اللون (يمكنك القيام بذلك باستخدام النرد الملون) يجب على الأطفال رمي نردات رقمية ويحاولوا تفرغ ١٠ دبة متناسقة اللون في الكأس ثم محاولة الوصول إلى الرقم المحدد باستخدام الرقم المخصص أولاً.



اللعبة ١٦ : من يملك الأكثر من الدببة؟

هدف التدريب: تعليم مهارة مقارنة - تعليم مهارة السرعة والتدقيق

طريقة اللعب: هي لعبة ذات ثلاثة لاعبين. لاختيار اللون بين الأطفال ، استخدم نرد الدب الملون كي لا يسبب الإزعاج بين الأطفال. بعد اختيار الألوان ، يجب على كل طفل مرمي زهر النرد الرقمي مرتين وعلى هذا العدد يأخذ ويفرغها في الكوب . ثم يسأل المدرب أي كوب ييطن دببة أكثر؟ المحيب أولاً إن رد صحيحا سيكون الفائز.

المرّة الأولى ٣ دببة خضراء - المرّة الثانية ٦ دببة زرقاء

اللعبة ١٧ : من له الأقل من الدببة؟

هدف التدريب: تدريب مهارات الأعداد - تدريب مهارات السرعة والدقة -

أرقام أكبر من ١٠

طريقة اللعب: هذه اللعبة أيضًا بين ثلاثة أشخاص. حدد رقمين أكبر من ١٠ وأخبر الأطفال بذلك واطلب منهم أن يأخذوا نفس العدد من الدببة ويفرغوها في أكواب. الآن يجب عليهم أن يجيبوا سؤالك ويقولون ما هو العدد الأصغر أو الأكواب التي تحمل دبةً أقل.





اللعبة ١٨ : ثلة ، ثلة

هدف التدريب: تدريب مهارات الحصول على النمط

- تدريب مهارات الضرب (رياضيات)

طريقة اللعب: نمط أو رمي النرد ، في بادئ الأمر إرم نرد الدببة الملونة ، على سبيل المثال ، الدب الأحمر يأتي. ثم ارم النرد الرقمي ، على سبيل المثال يظهر لك رقم ٣ ، ثم أخرج ٣ دب من الدببة الحمراء. من الآن فصاعدًا ، ما عليك سوى رمي نرد الدب ، بافتراض أن الدب الأخضر جاء ، فعليك الآن وضع الدب الأخضر ٣ أضعاف ، الدب الأحمر. ٩ ٦ ٣







اللعبة ١٩ : المربعات السحرية مذهلة







هدف التدريب: لتعليم مهارات الدقة والتركيز وسرعة الحركة

طريقة اللعب: جدول المربعات الثلاثية مذهل ؛ في هذه اللعبة ، يمكن للطفل استخدام ثلاثة ألوان الدب فقط. يجب أن يتم ترتيب الدببة بطريقة لا توجد بها دببة مكررة في المربعات. وفق الدليل ، ضع الدببة في المربعات المذهلة واطلب من الطفل إكمالها. جدول المربعات الرباعية المذهل ؛ في هذه اللعبة ، يمكن للطفل استخدام أربعة ألوان دب فقط. يجب أن يتم ترتيب الدببة بطريقة لا توجد بها دببة مكررة في المربعات. وفق الدليل ، ضع الدببة في مربعات مذهلة واطلب من الطفل إكمالها. جدول المربعات السداسية المذهل ؛ في هذه اللعبة ، يمكن للطفل استخدام ٦ ألوان فقط من الدببة. يجب أن يتم ترتيب الدببة بطريقة لا توجد بها دببة مكررة في المربعات. وفق الدليل ، ضع الدببة في مربعات مذهلة واطلب من الطفل إكمالها.























دليل لعبة السودوكو الثلاثية

دليل لعبة السودوكو الرباعية











			
			
			
			










			
			
			
			


























دليل لعبة السودوكو الرباعية






















































دليل لعبة السودوكو السداسية







دليل لعبة السودوكو السداسية

